

DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ

Değerli aday öğrencilerimiz,
İçinde bulunduğumuz dijital çağda, etkileşimin, hikaye anlatıcılığının ve teknolojinin en güçlü birleşimi olan oyunlar, artık sadece bir eğlence aracı değil, aynı zamanda devasa bir kültürel ve ekonomik güçtür. Bizler, bu güce yön verecek, hayallerini koda dönüştürecek ve Türkiye'yi küresel oyun pazarında bir lider yapacak yeni nesil yaratıcıları yetiştirmek için yola çıktık.

Bölümümüz, teknolojinin sanatla, mühendisliğin hikaye anlatıcılığıyla buluştuğu bir merkezdir. Temel hedefimiz; sadece oyun oynayan değil, oyun tasarlayan, geliştiren, üreten ve bu alanda ülkemizin dijital ekonomisine yön veren profesyoneller yetiştirmektir.

Sizleri, hayal gücünüzü koda, tasarıma ve sanata dönüştüreceğiniz bu heyecan verici yolculuğa katılmaya ve Türkiye'nin oyun geliştirme serüvenine birlikte yön vermeye davet ediyoruz.

Prof. Dr. Harun Tanrıvermiş
Bölüm Başkanı
Dijital Oyun Tasarımı Bölümü



ANKARA ÜNİVERSİTESİ UYGULAMALI BİLİMLER FAKÜLTESİ DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ



ANKARA ÜNİVERSİTESİ UYGULAMALI BİLİMLER FAKÜLTESİ

DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ

dot@ankara.edu.tr

*Bölümümüz
ilk öğrencilerini alıyor*



📍 Ankara Üniversitesi
Uygulamalı Bilimler Fakültesi
50. Yıl Mah. Münzeviler Cd. No: 87
06590 Cebeci/Çankaya/ANKARA

✉ dot@ankara.edu.tr
☎ +90 (312) 212 60 40 (Dahili 6220)



DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ

Ankara Üniversitesi Uygulamalı Bilimler Fakültesi bünyesinde 2025-2026 yılı eğitim öğretim döneminde ilk öğrencilerini almaya başlayacak olan Dijital Oyun Tasarımı Bölümü, yenilikçi oyunlar geliştirebilecek teorik bilgiye, teknik beceriye ve sanatsal yetkinliğe sahip geleceğin oyun dünyasını şekillendirecek bireyler yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Dijital Oyun Tasarımı Bölümü, bu alanda devlet üniversiteleri arasında Ankara'da açılan ilk ve tek bölüm olma özelliği taşımaktadır.

Dijital Oyun Tasarımı, oyun fikirlerinin senaryo, görsel tasarım, oynanış mekaniği ve yazılım süreçleriyle hayata geçirilmesini konu alan disiplinler arası bir çalışma alanıdır. Bu nedenle Dijital Oyun Tasarımı; görsel sanatlar, yazılım mühendisliği, etkileşim tasarımı, psikoloji ve hikâye anlatıcılığı gibi birçok alanla kesişen zengin ve dinamik bir çalışma alanı sunar.



Neden Ankara Üniversitesi Dijital Oyun Tasarımı Bölümü?

▼ Başkent Ankara'nın Oyun Ekosisteminde Stratejik Konum

Başkent Ankara, sahip olduğu akademik kaynaklar, güçlü teknokent altyapısı, kamusal destek mekanizmaları ve ulaşılabilirliğiyle Türkiye oyun ekosisteminin yükselen merkezlerinden biri olmaya adaydır. Stratejik planlama ve üniversite-sektör iş birliklerinin artmasıyla birlikte Ankara, yerli ve uluslararası oyun projeleri için cazip bir üretim ve geliştirme merkezi haline gelmektedir.

▼ Disiplinlerarası ve Uygulamalı Eğitim

Görsel sanatlar, bilgisayar programlama, 3D modelleme, etkileşim tasarımı, hikâye anlatımı ve kullanıcı deneyimi gibi birçok alanda teorik ve uygulamalı dersler sunulmaktadır. Öğrenciler, Unity, Unreal Engine, Blender ve Photoshop gibi profesyonel araçlarla çalışmayı öğrenirler.

▼ Proje ve Portfolyo Odaklı Eğitim

Müfredatımızda yer alan stüdyo dersleri sayesinde öğrenciler her dönem sonunda bir proje geliştirerek mezuniyet öncesinde güçlü bir portfolyoya sahip olurlar. Ayrıca, oyun fikir yarışmaları, demo günleri ve ulusal/uluslararası game jam'lerde aktif yer alırlar.

▼ Girişimcilik ve Yenilikçilik

Bölüm, sadece yaratıcı tasarımcılar değil; aynı zamanda oyun girişimcileri yetiştirmeyi hedeflemektedir. Öğrenciler; oyun ekonomisi, pazarlama stratejileri, oyun içi satın alma sistemleri ve mobil oyun pazarına giriş gibi konularda da bilgi ve deneyim kazanırlar.

▼ Nitelikli Akademik Kadro ve Eğitim Altyapısı

Bölüm genç, dinamik ve üretken bir akademik kadroya sahiptir. Öğretim üyeleri, oyun tasarımı, etkileşim teknolojileri, görsel anlatım, programlama ve yapay zeka gibi alanlarda yetkin akademisyenlerden oluşur.

▼ Staj ve Sektörel İş Birlikleri

Öğrencilerimiz, Ankara Üniversitesi'nin kamu ve özel sektörle güçlü bağları sayesinde oyun stüdyolarında ve teknoloji firmalarında 50'şer iş gününden oluşan 2 staj yapma fırsatı bulurlar. Ayrıca ortak eğitim sürecinde bu firmalarda uzun dönemli proje bazlı görev alabilirler.

▼ İstihdam Olanakları

Oyun stüdyoları, yazılım firmaları, mobil uygulama şirketleri, interaktif medya ajansları, eğitim teknolojileri firmaları ve kendi girişimlerini kurma yönünde birçok fırsatları olur.